

Règlement

ANGORA SERIE'S

"Triple Crown"



Le présent règlement du 30.05.2023 remplace toutes les versions antérieures

Table des matières

RESPONSABILITÉS ET CONDITIONS GÉNÉRALES		2
1	Triple Crown	3
1.1	Le format	3
1.2	Manifestations	3
1.3	Format des manifestations	3
2	Engagements, coureurs et accompagnants	4
2.1	Droit de participation	4
2.2	Numéros de départ	4
3	Déroulement de la manifestation	4
3.1	Finance d'inscription à la manifestation	4
3.2	Essais libres & pastille de catégorie	5
3.3	Qualifications	5
3.4	Courses	6
3.5	Classement de la manifestation MX1 et MX2	6
4	Championnat	7
4.1	Classement championnat MX1 et MX2	7
5	Barèmes des points	8
5.1	Classement de la journée	8
5.2	Classement championnat	8

RESPONSABILITÉS ET CONDITIONS GÉNÉRALES

« Nul n'est censé ignorer la loi »

Tous les coureurs, équipes et autres parties participant au Championnats Angora de Motocross s'engagent, en leur propre nom, celui de leurs accompagnants, à respecter toutes les dispositions du Règlement AMA de l'année courante, tels que complétés et modifiés périodiquement (ci-après désignés collectivement sous la dénomination "Règlements Angora Série's").

Il incombe à chaque coureur et/ou chaque équipe de s'assurer que toutes les personnes concernées par leur engagement respectent en tout temps le Règlement AMA. À tout moment lors du déroulement de la manifestation, la responsabilité du coureur, ou de toute autre personne s'occupant d'un motorcycle inscrit est solidairement et conjointement engagée avec l'équipe.

Afin de garantir une meilleure lisibilité, nous nous conformons à la règle qui permet d'utiliser le masculin avec la valeur neutre ; les références au genre masculin dans ce document renvoient donc aussi au genre féminin sauf si le contexte s'y oppose.

1 Triple Crown

1.1 Le format

- 1.1.1 Le nouveau format "Triple crown" est d'avoir des niveaux plus homogènes et de redynamiser les courses avec les meilleurs pilotes du championnat de la catégorie MX1 et MX2. Ce format permet de garantir la sécurité de chacun des coureurs en fonction de leur niveau.
- 1.1.2 Le format concerne seulement les catégories **MX1** et **MX2**. Pour les autres catégories, le format reste le même.

1.2 Manifestations

- 1.2.1 Les organisateurs qui accueilleront ce nouveau format de course seront définies lors de l'assemblée générale de l'AMA.
- 1.2.2 Tout organisateur peut demander à accueillir ce nouveau format lors de l'assemblée générale de l'AMA.

1.3 Format des manifestations

- 1.3.1 Le déroulement de la manifestation se fera comme suit :

Noms	Durée par session	Catégorie
1x Essais libres	15 minutes	Toutes
1x Qualifications	10 minutes + 1 tours	Toutes
3x Courses	10 / 10 / 10 minutes + 1 tours	CARTON MX1-MX2
3x Courses	10 / 12 / 15 minutes + 1 tours	PRO MX1-MX2
3x Courses	10 / 15 / 22 minutes + 1 tours	TOP MX1-MX2
2x Courses	17 minutes + 1 tours	MX125
2x Courses	15 minutes + 1 tours	Minis / Kids / MX3

- 1.3.2 En cas de mauvais temps au matin de la manifestation, l'organisateur en accord avec la direction de course et les officiels de l'AMA peuvent décider de repousser les premiers essais. La manifestation se déroulera comme suit :

Noms	Durée par session	Catégorie
1x Essais / Essais chrono	20 minutes	Toutes
3x Courses	10 / 10 / 10 minutes + 1 tours	CARTON MX1-MX2
3x Courses	10 / 12 / 15 minutes + 1 tours	PRO MX1-MX2
3x Courses	10 / 15 / 22 minutes + 1 tours	TOP MX1-MX2
2x Courses	17 minutes + 1 tours	MX125
2x Courses	15 minutes + 1 tours	Minis / Kids / MX3

2 Engagements, coureurs et accompagnants

2.1 Droit de participation

- 2.1.1 Afin de pouvoir participer à ce nouveau format de course du championnat Angora Série's de Motocross, les coureurs doivent :
- Être en possession de la licence du Championnat Angora Série's approprié. Nous rappelons que contrairement à une licence FMS, une licence Angora Série's ne correspond qu'à un "droit de rouler". La licence Angora n'inclut aucune couverture de quelque sorte que ce soit en cas d'accident.
 - Être conscient que la loi sur l'assurance accidents (LAA) couvre tous les frais médicaux pour une personne salariée en Suisse (plus de 8 heures par semaine), et couvre également une perte de gain réduite à 50% du salaire garanti par l'employeur (souvent de 80%). Donc la personne peut se retrouver avec un salaire de 40% ! Nous vous conseillons donc de vous renseigner et de souscrire à un complément assurance perte de gain.

2.2 Numéros de départ

- 2.2.1 Chaque coureur prenant part à ce nouveau format garde son numéro attribuer pour la saison en cours.

3 Déroulement de la manifestation

3.1 Finance d'inscription à la manifestation

- 3.1.1 La finance d'inscription est la même que mentionnée dans le règlement 2023 de l'AMA.
- 3.1.2 Lors de cette épreuve, les pilotes MX1 et MX2 ne pourront pas rouler dans les deux catégories vu que le format prévoit de réunir les deux catégories lors des qualifications.

Les inscriptions pour la manifestation sont ouvertes de 7h00 à 9h00 le matin même de l'épreuve.

En cas de retard du au mauvais temps, les inscriptions seront ouvertes de 7h00 à 9h45.

3.2 Essais libres & pastille de catégorie

- 3.2.1 Le calendrier de la saison dicte les groupes qui commencent la journée. A noter que ceci se fait sans décalage. Si une course est annulée, les groupes qui commencent ne sont pas décalés, ainsi le calendrier est correct pour toute la saison. Le calendrier fait foi pour l'ordre et l'horaire des essais et des inscriptions.
- 3.2.2 Dans le cas de ce nouveau format, un horaire spécifique à la manifestation sera établi et les pilotes en sont informés via le site internet des Angoras Série's.
- 3.2.3 Les catégories et répartitions pairs/impairs doivent être respectées pour les essais. Pour cela, une pastille sera disponible à l'inscription. Un pilote n'est pas autorisé à faire ses essais libres s'il n'a pas la pastille dans la catégorie où il est inscrit. De plus il est obligatoire de passer par la prégrille pour aller aux essais.
- 3.2.4 Un pilote faisant des essais sans pastille ou s'il n'est pas dans la bonne catégorie pourra être exclu de la manifestation, sans remboursement.
- 3.2.5 Les essais seront chronométrés afin de repartir de manière équitable les 4 groupes de qualification. IMPORTANT les temps chronos ne seront pas affichés.

3.3 Qualifications

- 3.3.1 La répartition des groupes A-B-C-D pour les qualifications est faite grâce aux temps chronos des essais libres.
- 3.3.2 Les temps chronos seront pris au scratch des 4 groupes : MX1 Pairs, MX1 Impairs, MX2 Pairs et MX2 Impairs
- 3.3.3 La répartition dans les groupes A-B-C-D se fera comme suit :

Temps chrono	Catégorie	Groupes
1 ^{er}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	A
2 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	B
3 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	C
4 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	D
5 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	A
6 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	B
7 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	C
8 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	D
9 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	A
10 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	B
11 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	C
12 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	D
13 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	A
14 ^{ème}	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	B
Et ainsi de suite...	MX1 pairs/impairs – MX2 pairs/impairs confondu	...

- 3.3.4 Puis la place d'entrée sur la grille est définie par un tirage au sort dans chaque groupe.
- 3.3.5 Un pilote venant s'inscrire après la publication des listes de départ se retrouvera dernier sur la grille dans le groupe le moins rempli.

3.4 Courses

- 3.4.1 Les résultats des qualifications du matin déterminent dans quel groupe les pilotes évolueront pour les courses. Les résultats des qualifications du matin répartiront les pilotes dans les groupes TOP/PRO/CARTON comme suit :

Résultat qualification	Groupes	Courses
1 à 10 ^{ème}	A / B / C / D	TOP
11 à 20 ^{ème}	A / B / C / D	PRO
21 à 35 ^{ème}	A / B / C / D	CARTONS

- 3.4.2 Chaque catégorie disputera 3 manches d'un temps définit plus un tour dans l'après-midi.
- 3.4.3 Quel que soit le nombre de participants, il y aura :
- TOP : minimum 40 et maximum 44 pilotes en grille
 - PRO : minimum 40 et maximum 44 pilotes en grille
 - CARTON : minimum 40 pilotes en grille
- 3.4.4 Le choix du nombre de catégories dépend de la piste et du nombre d'inscrits et est laissé à l'appréciation de l'organisateur et/ou de personnes compétentes de l'AMA. En cas de nombre trop important de pilotes, l'AMA et l'organisateur se laisse le droit d'ajouter une catégorie supplémentaire nommée "FUN RACE".
- 3.4.5 A noter qu'un pilote reconnu comme TOP, n'ayant pas pu se qualifier, pourra demander de quand même rouler en TOP (pour autant que l'on ne dépasse pas les 44 pilotes). Il sera cependant dernier à rentrer sur la grille.
- 3.4.6 En revanche à l'inverse, un pilote qualifié en TOP ne pourra pas demander à rouler en PRO.

3.5 Classement de la manifestation MX1 et MX2

- 3.5.1 Les classements de journées possibles sont les suivants :
- MX1-MX2 TOP, PRO & CARTONS
- 3.5.2 Les classements de la journée sont établis à la place selon le barème de points donné au chapitre 5.1. Le pilote qui marque le moins de point sur les 3 manches remporte la journée.
- 3.5.3 Pour tous les classements de journée, une égalité est départagée par la meilleure place de la 3ème course.

4 Championnat

4.1 Classement championnat MX1 et MX2

- 4.1.1 Pour le calcul des points du championnat, les classements du jour sont séparés entre la catégorie MX1 et MX2. Puis on attribue les points habituels d'une manche multiplié par 2. Pour avoir le même nombre de point qu'une course standard.
- 4.1.2 Les classements du championnat sont établis à la place selon le barème de points donné au chapitre 5.2.
- 1er = 200 points (2x 100)
 - 2ème = 180 points (2x 90)
 - 3ème = 170 points (2x 85)
 - Etc...

5 Barèmes des points

5.1 Classement de la journée

1. 1 pts	12. 12 pts	23. 23 pts	34. 34 pts
2. 2 pts	13. 13 pts	24. 24 pts	35. 35 pts
3. 3 pts	14. 14 pts	25. 25 pts	36. 36 pts
4. 4 pts	15. 15 pts	26. 26 pts	37. 37 pts
5. 5 pts	16. 16 pts	27. 27 pts	38. 38 pts
6. 6 pts	17. 17 pts	28. 28 pts	39. 39 pts
7. 7 pts	18. 18 pts	29. 29 pts	40. 40 pts
8. 8 pts	19. 19 pts	30. 30 pts	41. 41 pts
9. 9 pts	20. 20 pts	31. 31 pts	42. 42 pts
10. 10 pts	21. 21 pts	32. 32 pts	43. 43 pts
11. 11 pts	22. 22 pts	33. 33 pts	44. 44 pts

- 5.1.1 Bien que les places soient limitées à 44 sur la grille de départ, si pour une raison ou une autre il devait y avoir plus de 44 pilotes classés, les points continueraient à raison de 1 point en plus par place.

5.2 Classement championnat

1. 200 pts	12. 124 pts	23. 102 pts	34. 80 pts
2. 180 pts	13. 122 pts	24. 100 pts	35. 78 pts
3. 170 pts	14. 120 pts	25. 98 pts	36. 76 pts
4. 160 pts	15. 118 pts	26. 96 pts	37. 74 pts
5. 154 pts	16. 116 pts	27. 94 pts	38. 72 pts
6. 148 pts	17. 114 pts	28. 92 pts	39. 70 pts
7. 142 pts	18. 112 pts	29. 90 pts	40. 68 pts
8. 138 pts	19. 110 pts	30. 88 pts	41. 66 pts
9. 134 pts	20. 108 pts	31. 86 pts	42. 64 pts
10. 130 pts	21. 106 pts	32. 84 pts	43. 62 pts
11. 126 pts	22. 104 pts	33. 82 pts	44. 60 pts

- 5.2.1 Bien que le nombre de pilote soit supérieur à 44, les points continuent à raison de 2 point en moins par place.

(Version du 30.05.2023)