

# Reglement

# ANGORA SERIE'S

**Saison 2025**



Das vorliegende Reglement vom 01.01.2025 ersetzt alle vorherigen Versionen.  
Änderungen des Reglements im Vergleich zum Vorjahr erscheinen in roter Schrift.

# Inhaltsverzeichnis

<b>VERANTWORTLICHKEITEN UND ALLGEMEINE BEDINGUNGEN</b>	<b>3</b>
<b>1 AMA Motocross-Meisterschaft</b>	<b>4</b>
1.1 AMA-Meisterschaft	4
1.2 Veranstaltungen	4
1.3 Format der Veranstaltungen	4
<b>2 Anmeldungen, Fahrer und Begleitpersonen</b>	<b>5</b>
2.1 Teilnahmeberechtigung	5
2.2 Meisterschaft und Tageslizenzen	5
2.3 Startnummern	6
2.4 Ausrüstung von Fahrern	6
2.5 Verhalten des Fahrers und Hilfe für den Fahrer	7
<b>3 Motorräder, Klassen und andere Spezifikationen</b>	<b>9</b>
3.1 Motorräder und Klassen	9
3.2 Nummerntafeln	9
<b>4 Offizielle und Verfahren</b>	<b>9</b>
4.1 Bei den Veranstaltungen tätige Offizielle	9
4.2 Leitung der Veranstaltung	9
4.3 Rennleitung	10
4.4 Offizielle Signale und Flaggen	10
<b>5 Ablauf der Veranstaltung</b>	<b>12</b>
5.1 Treffen mit den Organisatoren und der Rennleitung	12
5.2 Fahrerbesprechung	12
5.3 Anmeldegebühr für die Veranstaltung	12
5.4 Freie Trainings & Kategorie- Sticker	13
5.5 Qualifikationen	13
5.6 Rennen	13
5.7 Fehlstart	13
5.8 Abbruch eines Trainings	14
5.9 Abbruch des Rennens / -2 absolvierte Runden	14
5.10 Abbruch eines Rennens / +2 Runden und -51% erfüllt	14
5.11 Abbruch eines Rennens / + 51% erfüllt	15
5.12 Aufgegebene Rennen	15
5.13 Lärm	15
5.14 Transponder	15
5.15 Annullierung oder Verspätung der Veranstaltung	15
5.16 Wertung der Veranstaltung	16
5.17 Siegerehrung	16
<b>6 Rangliste der Meisterschaft</b>	<b>17</b>
6.1 Die Kategorien der Meisterschaft	17
<b>7 Rennnummern 2025</b>	<b>18</b>
7.1 Zuteilung der Nummern 2025	18

7.2	Einheitlichkeit der Nummern	18
<b>8</b>	<b>Schutz der Umwelt</b>	<b>19</b>
<b>9</b>	<b>Punktstaffeln</b>	<b>20</b>
9.1	MX1 TOP, MX2 TOP, MX125, MX3, Minis und Kids	20
9.2	MX1 PRO, MX2 PRO, MX125 PRO, MX3 PRO	20

## **VERANTWORTLICHKEITEN UND ALLGEMEINE BEDINGUNGEN**

### **« Niemand soll das Gesetz ignorieren »**

Alle Fahrer, Teams und andere Parteien, die an den Angora Motocross-Meisterschaften teilnehmen, verpflichten sich in ihrem eigenen Namen, dem ihrer Begleiter, alle Bestimmungen der AMA-Regeln für das laufende Jahr in der jeweils ergänzten und regelmäßig geänderten Version (im Folgenden gemeinsam als „Angora Series's Regeln“ bezeichnet) zu befolgen.

Es liegt in der Verantwortung jedes einzelnen Fahrers und/oder Team, sicherzustellen, dass alle Personen, die am Rennen teilnehmen, die AMA-Regeln zu jeder Zeit einhalten. Zu jedem Zeitpunkt während der Veranstaltung haftet der Fahrer oder jede andere Person, die ein Motorrad benutzt, solidarisch und gemeinsam mit dem Team.

Um eine bessere Lesbarkeit zu gewährleisten, halten wir uns an die Regel, die es erlaubt, die männliche Form mit dem neutralen Wert zu verwenden; Verweise auf das männliche Geschlecht in diesem Dokument beziehen sich daher auch auf das weibliche Geschlecht, sofern der Kontext nicht dagegenspricht.

## 1 AMA Motocross-Meisterschaft

### 1.1 AMA-Meisterschaft

- 1.1.1 Die Angora Series's Meisterschaft wird jedes Jahr unter der Schirmherrschaft der AMA ausgetragen.
- 1.1.2 Die Angora Series's Meisterschaft unterliegt den AMA Regeln und dem AMA Handbuch für Organisatoren.

### 1.2 Veranstaltungen

- 1.2.1 Die Veranstaltungen der Angora Series's Meisterschaft müssen im Kalender eingetragen sein.
- 1.2.2 Eine Veranstaltung kann abgesagt, an einen anderen Ort oder zu einem anderen Zeitpunkt verlegt und/oder durch eine andere Veranstaltung ersetzt werden.
- 1.2.3 Eine Veranstaltung darf nur stattfinden, wenn die Organisatoren alle erforderlichen gesetzlichen Genehmigungen erhalten haben.
- 1.2.4 Die Organisatoren sind dafür verantwortlich, alle Einrichtungen und das Personal bereitzustellen, um einen sicheren, effizienten und reibungslosen Ablauf der Veranstaltung zu gewährleisten.
- 1.2.5 Die Haftpflichtversicherung tritt zwei Tage vor Beginn der Trainingsläufe in Kraft und endet zwei Tage nach dem letzten Rennen der Veranstaltung.
- 1.2.6 Die Veranstaltung findet an einem Tag, dem Samstag, statt.
- 1.2.7 Die Veranstaltungen beginnen zum Zeitpunkt der Einschreibung und sind beendet, wenn die Endergebnisse von der Rennleitung bestätigt wurden.
- 1.2.8 Alle Kommissare und das medizinische Team müssen bis zum Ende der Veranstaltungen vollständig einsatzbereit an der Rennstrecke bleiben - zur Verfügung der Rennleitung.

### 1.3 Format der Veranstaltungen

- 1.3.1 Der Ablauf der Veranstaltung wird wie folgt gestaltet:

Namen	Dauer pro Session	Kategorie
1x Freies Training	15 Minuten	Alle
1x Qualifikationsrennen	10 Minuten + 1 Runde	Alle
2x Rennen	22 Minuten + 1 Runde	MX1 TOP / MX2 TOP
2x Rennen	18 Minuten + 1 Runde	MX1 PRO / MX2 PRO / MX125
2x Rennen	15 Minuten + 1 Runde	MX1 CARTON / MX2 CARTON / MX3
2x Rennen	15 Minuten + 1 Runde	Minis / Kids

- 1.3.2 Im Falle von schlechtem Wetter am Morgen der Veranstaltung, kann der Veranstalter in Absprache mit der Rennleitung und den AMA Offiziellen entscheiden, die ersten Trainings zu verschieben. Die Veranstaltung wird wie folgt durchgeführt:

<b>Namen</b>	<b>Dauer pro Session</b>	<b>Kategorie</b>
<b>1x Training / Zeittraining</b>	20 Minuten	Alle
<b>2x Rennen</b>	22 Minuten + 1 Runde	MX1 TOP / MX2 TOP
<b>2x Rennen</b>	18 Minuten + 1 Runde	MX1 PRO / MX2 PRO / MX125
<b>2x Rennen</b>	15 Minuten + 1 Runde	MX1 CARTON / MX2 CARTON / MX3
<b>2x Rennen</b>	15 Minuten + 1 Runde	Minis / Kids

## 2 Anmeldungen, Fahrer und Begleitpersonen

### 2.1 Teilnahmeberechtigung

- 2.1.1 Um an einer Veranstaltung der Angora Serie's Motocross Meisterschaft teilnehmen zu können, müssen die Fahrer :

- Im Besitz der entsprechenden Lizenz der Angora Series's Meisterschaft sein. Wir erinnern daran, dass im Gegensatz zu einer SWISSMOTO-Lizenz, eine Angora Serie's Lizenz nur einem „Fahrrecht“ entspricht. Die Angora-Lizenz beinhaltet keine Deckung jeglicher Art im Falle eines Unfalls.
- Seien Sie sich bewusst, dass das Unfallversicherungsgesetz (UVG) alle medizinischen Kosten für eine in der Schweiz angestellte Person (mehr als 8 Stunden pro Woche) deckt und auch einen reduzierten Erwerbsausfall von 50% des vom Arbeitgeber garantierten Lohns (oft 80%) abdeckt. Die Person kann sich also mit einem Lohn von 40% wiederfinden! Wir empfehlen Ihnen daher, sich zu informieren und eine zusätzliche Erwerbsausfallversicherung abzuschließen.

- 2.1.2 Beachten Sie, dass ein Kind, ein Student oder ein Selbstständiger nicht durch das UVG gedeckt ist, so dass die Krankenkasse die medizinischen Kosten bei einem Unfall deckt, aber nicht den Verdienstaussfall. Die AMA rät Ihnen, sich bei Ihrer Krankenkasse zu erkundigen.

### 2.2 Meisterschaft und Tageslizenzen

- 2.2.1 Für die Kategorien MX1, MX2, MX3 und MX125 beträgt die Anmeldegebühr für die Meisterschaft:

<b>Anzahl der Kategorien</b>	<b>Preis</b>
<b>Um in 1 Kategorie zu fahren</b>	CHF 300.-
<b>Für das Fahren in 2 Kategorien</b>	CHF 350.-
<b>Für das Fahren in 3 Kategorien</b>	CHF 400.-
<b>Für das Fahren in 4 Kategorien</b>	CHF 450.-

- 2.2.2 Für die Kategorien Kids und Minis beträgt die Einschreibgebühr für die Meisterschaft CHF 70.-
- 2.2.3 Für die Kategorien MX1, MX2, MX3 und MX125 beträgt die Tageslizenz CHF 100.- pro Teilnehmer. Für die Kategorien Kids und Mini hat die Tageslizenz den gleichen Preis wie die Anmeldegebühr für die Meisterschaft. Diese ist nur für ein einziges Rennen gültig. Der Fahrer muss auch die Anmeldegebühr für die Veranstaltung bezahlen. **Ab drei Tageslizenzen erhält der Fahrer die Jahreslizenz, nachdem er sich bei der AMA meldet, damit diese ihm die Lizenz erstellen kann und ihn in die Meisterschaftswertung aufnehmen kann.**

Der Fahrer muss darauf achten, dass seine Nummer in der Klasse, in der er fahren möchte, verfügbar ist. Ist dies nicht der Fall, wird ihm eine Nummer für den Tag zugeteilt. Der Fahrer ist verpflichtet, sich an Art. 3.2 der Regeln zu beachten.

## 2.3 Startnummern

- 2.3.1 Jeder Fahrer, der an der Angora Series's Meisterschaft teilnimmt, erhält von der AMA eine permanente Startnummer für die Saison zugewiesen.
- 2.3.2 **Die in den Saisons 2022 bis 2024 vergebenen Startnummern werden für die folgenden Jahre beibehalten. Für Fahrer, die seit dem Jahr 2022 keine Lizenz mehr erworben haben, werden ihre Nummern freigegeben. In diesem Fall müssen sie eine neue Nummer beantragen, wenn die zuvor verwendete Nummer bereits vergeben wurde.**

## 2.4 Ausrüstung von Fahrern

- 2.4.1 Die Fahrer sind für die Auswahl der Helme und der Ausrüstung verantwortlich und müssen sich auf ihr eigenes Urteilsvermögen verlassen, um sicherzustellen, dass sie angemessenen und dauerhaften Schutz bieten.
- 2.4.2 Helm, Brillen, Schutzausrüstung und -kleidung müssen den Technischen Regeln Motocross der FIM entsprechen.
- 2.4.3 Obwohl die FIM bestimmte Materialien genehmigt, übernimmt sie keine Verantwortung für bestimmte Produkte oder Hersteller oder haftet nicht für diese.
- 2.4.4 Bei jedem Training, jeder Qualifikation oder jedem Rennen müssen die Fahrer die folgende Ausrüstung tragen:
- **Helme**  
Die Helme müssen mit einer der Kennzeichnung der internationalen Standards, die in den Technischen Regeln Motocross FIM angegeben sind, markiert sein. Lange Haare müssen im Helm zusammengebunden werden.
  - **Brillen**  
Während jedes Rennens auf der Rennstrecke (Training, Qualifikation oder Rennen) muss eine Brille getragen werden. Bei ungünstigen Rennbedingungen können die Fahrer ihre Brille jedoch abnehmen. Es wird jedoch dringend empfohlen, sich bei einem Boxenstopp eine neue Brille zu besorgen, sofern der Veranstalter eine solche vorgesehen hat.
  - **Schutzausrüstung und Kleidung Diese**  
Ausrüstung umfasst, ist aber nicht beschränkt auf: Stiefel, Handschuhe, Hosen, Trikot, Brustpanzer/Rückenpanzer für den Oberkörper (vorne und hinten), nicht modifiziert. Ein Nackenschutz vom Typ Neck Brace ist nicht vorgeschrieben, wird aber empfohlen. Handschuhe müssen beim Start jedes Trainings, jeder Qualifikation, jeder Besichtigungsrunde oder jedes Rennens getragen werden.

## **2.5 Verhalten des Fahrers und Hilfe für den Fahrer**

- 2.5.1 Die Fahrer müssen zu jeder Zeit die Bestimmungen der Angora Series's Regeln einhalten.
- 2.5.2 Um die Sicherheit anderer Fahrer, Teammitglieder, AMA-Offizieller und Zuschauer oder anderer an der Veranstaltung beteiligter Personen zu gewährleisten, muss ein Fahrer physisch und psychisch in der Lage sein, sein Motorrad zu kontrollieren.
- 2.5.3 Jedes unsportliche, aggressive oder rücksichtslose Verhalten eines Fahrers oder seiner Teammitglieder und/oder seines Umfelds gegenüber anderen Teilnehmern, Mechanikern, Teammitgliedern und AMA-Offiziellen oder anderen Teilnehmern (Mitarbeiter des Veranstalters oder Organisations, medizinisches Personal, Zuschauer usw.) auf oder neben der Rennstrecke kann von der Rennleitung mit einer der Strafen gemäß Art. 4.3.3.
- 2.5.4 Ein Fahrer kann für die Handlungen der Mitglieder seines Teams verantwortlich gemacht werden.
- 2.5.5 Ein Fahrer muss den offiziellen Flaggensignalen und Zeichen, die Anweisungen übermitteln, gehorchen.
- 2.5.6 Die Verwendung von Handys zur Musikwiedergabe ist während des Rennens auf der Strecke verboten.
- 2.5.7 Die Fahrer müssen in einer verantwortungsbewussten Weise fahren, die andere Fahrer, Mechaniker, Team-Mitarbeiter und AMA-Offizielle oder andere Teilnehmer (Mitarbeiter des Veranstalters oder Organisations, medizinisches Personal, Publikum usw.) auf oder abseits der Rennstrecke nicht gefährdet.
- 2.5.8 Unverantwortliches Fahren kann von der Rennleitung mit einer der Strafen gemäß Art. 4.3.3.
- 2.5.9 Die Fahrer müssen sich ihrer Umgebung jederzeit bewusst sein, während sie sich auf der Strecke befinden. Sie müssen alle offiziellen Signale und Anweisungen befolgen, die ihnen gegeben werden, andernfalls können sie von der Rennleitung bestraft werden.
- 2.5.10 Die Fahrer dürfen nur die markierte Strecke benutzen. Sollten sie jedoch versehentlich von der Strecke abkommen, dürfen sie mit etwas reduzierter Geschwindigkeit weiterfahren, ohne auf gefährliche Weise zu beschleunigen, bis sie vorsichtig auf die Strecke zurückkehren können. Sie kehren an dem Punkt auf die Strecke zurück, der dem Punkt, an dem sie die Strecke verlassen haben, am nächsten liegt, ohne sich dadurch einen Vorteil zu verschaffen.
- 2.5.11 Fahrer, die versehentlich von der Strecke abgekommen sind und auf gefährliche Weise beschleunigen oder einen Teil der Strecke abkürzen, während sie sich abseits der Strecke befinden, können so gewertet werden, als hätten sie einen Vorteil gewonnen, ohne eine Position gewonnen zu haben.
- 2.5.12 Es liegt im Ermessen des Rennleiters, zu entscheiden, ob der Fahrer einen Vorteil gewonnen hat, indem er versehentlich von der Strecke abkam und sie wieder befahren hat.
- 2.5.13 Die Strafe für das Gewinnen eines Vorteils durch Verlassen der Strecke während eines Trainings ist der Verlust der schnellsten Runde in den jeweiligen Trainings für den betreffenden Fahrer. Zusätzliche Strafen können verhängt werden.
- 2.5.14 Die Strafe für das Gewinnen eines Vorteils durch das Fahren abseits der Strecke, während der Rennen ist der Verlust der Anzahl der Positionen plus einer zusätzlichen Position im Endergebnis des jeweiligen Rennens für den betreffenden Fahrer. Wenn keine Position gewonnen wurde, ist die Strafe der Verlust einer Position.

- 2.5.15 Es ist verboten, die Strecke abzukürzen. Wenn die Rennleitung feststellt, dass ein Fahrer die Strecke in der Absicht verlassen hat, sich einen Vorteil zu verschaffen, wird der betreffende Fahrer von dem betreffenden Training/Rennen disqualifiziert. Es können zusätzliche Sanktionen verhängt werden.

## **3 Motorräder, Klassen und andere Spezifikationen**

### **3.1 Motorräder und Klassen**

3.1.1 Die Veranstaltungen der Angora Series's Meisterschaft sind offen für Motorräder, die wie folgt festgelegt sind:

- MX1: Alle Hubraumklassen sind zugelassen.
- MX2: Hubraum unter 250 cm<sup>3</sup> (250cm<sup>3</sup> 2T erlaubt)
- MX3: Alle Hubraumklassen sind zugelassen und müssen im Jahr der Saison mindestens 40 Jahre alt sein.
- MX125: Hubraum unter 150cm<sup>3</sup> 2T
- Minis: Hubraum unter 85cm<sup>3</sup> 2T oder 150cm<sup>3</sup> 4T
- Kids: Hubraum unter 65cm<sup>3</sup>

3.1.2 Elektromotorräder werden verboten (auch Suron). Die von SWISSMOTO definierten Anforderungen sind für die Organisatoren zu aufwendig.

### **3.2 Nummerntafeln**

3.2.1 Die dem Fahrer zugeteilte Angora-Nummer ist maßgebend und muss auf den 3 Nummerntafeln gut lesbar angebracht sein.

3.2.2 Ist dies nicht der Fall, kann dem Fahrer der Start ohne Rückzahlung verweigert werden, solange die 3 Angora-Nummern auf den 3 Nummerntafeln nicht lesbar sind.

## **4 Offizielle und Verfahren**

### **4.1 Bei den Veranstaltungen tätige Offizielle**

4.1.1 Alle unten aufgeführten Offiziellen müssen, wenn sie bei Veranstaltungen, die für die Angora Series's Meisterschaft zählen, im Einsatz sind, von der AMA bevollmächtigt sein:

- Rennkommissare
- Rennleiter
- Zeitnehmer
- Medizinischer Dienst
- Offizielle der AMA

### **4.2 Leitung der Veranstaltung**

4.2.1 Die Veranstaltungsleitung besteht aus:

- Einem Vertreter der AMA
- Der Rennleiter
- Einem Vertreter des jeweiligen Veranstalters.

4.2.2 Die Veranstaltungsleitung muss:

- Sicherstellen, dass die Veranstaltung effizient und ordnungsgemäß abläuft.

- Dem Veranstalter Empfehlungen zur Verbesserung des effizienten und ordnungsgemäßen Ablaufs der Veranstaltung geben.
- Die Rennleitung auf alle Ereignisse aufmerksam machen, die gegen die Regeln verstoßen.

### 4.3 Rennleitung

- 4.3.1 Die Rennleitung ist befugt, von sich aus Sanktionen gegen Fahrer und alle beteiligten Personen für jede Schuldzuweisung während einer Veranstaltung auszusprechen.
- 4.3.2 Der Rennleiter ist für die Leitung und den reibungslosen Ablauf der Veranstaltung verantwortlich. Seine Hauptaufgaben umfassen, sind aber nicht beschränkt auf:
- Der Rennleiter muss 45 Minuten vor Beginn des ersten offiziellen Trainings anwesend sein und auch nach der Veranstaltung bis zum Ende seiner Pflichten zur Verfügung stehen.
  - Der Rennleiter muss sicherstellen, dass sich die Rennstrecke, die Piste oder das Gelände in einem guten Zustand befinden, dass alle Offiziellen anwesend und bereit sind, ihre Aufgaben zu erfüllen, und dass der Sicherheits-, der medizinische und der Kontrolldienst einsatzbereit sind.
  - Der Rennleiter kann der Rennleitung/Veranstaltungsleitung Empfehlungen geben, die das veröffentlichte Programm beeinflussen oder ändern würden, wie z. B. die Dauer, die Verschiebung, den Neustart, den Abbruch eines Trainings/Rennens oder die Absage der Veranstaltung.
  - Der Rennleiter kann alle offiziellen Ergebnisse der Veranstaltung genehmigen.
  - Der Rennleiter kann eine Strafe für jeden Verstoß gegen die Regeln verhängen.
  - Er entscheidet über alle Beschwerden im Zusammenhang mit Verstößen gegen die Regeln.
- 4.3.3 Der Rennleiter kann die folgenden Sanktionen verhängen:
- 5 Strafplätze
  - Im Falle eines wiederholten Verstoßes: Disqualifikation.

### 4.4 Offizielle Signale und Flaggen

- 4.4.1 Die Rennleitung ist befugt, von sich aus Sanktionen gegen Fahrer sowie alle beteiligten Personen für jede Schuldzuweisung bei einer Veranstaltung anzuordnen.
- 4.4.2 Die offizielle Signalisation durch Tafeln wird durch eine schwarze Tafel mit einer großen weißen Nummer 15 und 5 auf jeder Seite angezeigt. Diese Schilder werden von der AMA bei jeder Meisterschaftsveranstaltung zur Verfügung gestellt.

Signal	Bedeutung
<b>Schild „15 Sekunden“ (am Start)</b>	Noch 15 Sekunden, bevor das Startverfahren in seine letzte Phase eintritt.
<b>Schild „5 Sekunden“ (am Start)</b>	Das Startgatter wird innerhalb von 3 bis 7 Sekunden heruntergelassen.

- 4.4.3 Die offiziellen Flaggen werden von der AMA bei jedem Meisterschaftsrennen bereitgestellt und wird wie folgt angezeigt:

<b>Flagge</b>	<b>Bedeutung</b>
<b>Rote Flagge</b>	Verpflichtung für alle Fahrer, das Rennen zu stoppen und sich an den von den Offiziellen angegebenen Ort zu begeben.
<b>Schwarze Flagge und Schild mit der Nummer des Fahrers</b>	Verpflichtung des betreffenden Fahrers, das Rennen zu beenden und die Rennstrecke sofort zu verlassen.
<b>Gelbe, fixe Flagge</b>	Gefahr, langsamer fahren und Überholen verboten. Um nicht zu riskieren, dass sie ihre Bedeutung verliert, darf die Verwendung der festen gelben Flagge nicht die Zeit überschreiten, die für das Räumen der Strecke erforderlich ist.
<b>Gelbe Flagge, geschwenkt</b>	Ernsthafte Gefahr, zum Anhalten bereit sein. Überholen und Springen verboten. Die geschwenkte gelbe Flagge wird verwendet, wenn sich der Unfall gerade erst ereignet hat und wenn er eine gewisse Schwere oder einen großen Stau auf der Strecke aufweist.
<b>(Die geschwenkte gelbe Flagge hat Priorität vor der fixen gelben Flagge).</b>	
<b>Medizinische Flagge</b>	Medizinisches Personal auf der Strecke; fahren Sie mit äußerster Vorsicht. Unmittelbare Gefahr, deutliche Reduzierung der Geschwindigkeit. Überholen verboten, der Fahrer darf nicht springen.
<b>Blaue Flagge, geschwenkt</b>	Achtung, Sie werden von einem Fahrer überholt, der eine Runde Vorsprung hat. Halten Sie Ihren Kurs.
<b>Grüne Flagge</b>	Freie Strecke, Beginn des Trainings oder Strecke bereit für den Start des Rennens.
<b>Karierte Flagge</b>	Ende des Trainings, der Qualifikation oder des Rennens.

- 4.4.4 Die Nichtbeachtung der geschwenkten gelben Flagge und/oder der medizinischen Flagge durch einen Fahrer (Fahrer) wird als ein Sachverhalt betrachtet, gegen den kein Einspruch möglich ist.

## 5 Ablauf der Veranstaltung

### 5.1 Treffen mit den Organisatoren und der Rennleitung

5.1.1 Jeder der folgenden Offiziellen ist Teil der Rennleitung:

- Rennkommissare
- Rennleiter
- Zeitnehmer
- Medizinischer Dienst
- Offizielle der AMA

5.1.2 Der Organisator und die Rennleitung treffen sich, wann immer es im Verlauf der Veranstaltung notwendig ist, mindestens jedoch:

- Am Tag der Veranstaltung um 7.00 Uhr vor dem Sanitätsdienst für die administrativen Kontrollen und die letzten technischen Überprüfungen.
- Am Ende der Veranstaltung, um den Tag zu protokollieren.

### 5.2 Fahrerbesprechung

5.2.1 Ein Briefing mit den Fahrern findet während der ersten Veranstaltung der Angora Series's Meisterschaft vor dem ersten Qualifikationslauf auf der Startgerade statt.

5.2.2 Das Briefing wird vom Rennleiter in Begleitung des medizinischen Dienstes, der Rennkommissare, der Zeitnehmer und der AMA-Offiziellen abgehalten, um die Punkte der AMA-Regeln und der Verfahren auf der Rennstrecke in Erinnerung zu rufen.

5.2.3 Das Fahrerbriefing findet dreimal während des Jahres statt. Einmal beim ersten Rennen, ein zweites Mal nach der Frühjahrspause vor dem Sommer und ein drittes Mal Anfang September vor den letzten Rennen der Saison.

### 5.3 Anmeldegebühr für die Veranstaltung

5.3.1 Die Anmeldegebühr für jede Veranstaltung beträgt CHF 70 pro Teilnehmer für die Kategorien MX1, MX2, MX125 und MX3.

5.3.2 Die Anmeldegebühr für jede Veranstaltung beträgt CHF 40.- pro Teilnehmer für die Kategorien Kids und Minis.

Anmeldungen für die Veranstaltung sind von 7.00 bis 9.00 Uhr am Morgen des Rennens möglich. Anmeldungen zwischen 7.00 und 7.15 Uhr sind den Fahrern vorbehalten, die die Trainings zuerst haben.

Im Falle einer Verspätung aufgrund schlechten Wetters werden die Anmeldungen von 7.00 bis 9.45 Uhr geöffnet.

5.3.3 Die Tageslizenz für jede Veranstaltung beträgt CHF 100 pro Teilnehmer für die Kategorien MX1, MX2, MX125 und MX3. Diese ist nur für ein einziges Rennen gültig. Der Fahrer muss außerdem die Anmeldegebühr in Höhe von CHF 70 entrichten, also insgesamt CHF 170.

Ab 3 Tageslizenzen erhält der Fahrer die Jahreslizenz, nachdem er sich bei der AMA gemeldet hat, damit diese ihm die Lizenz übermitteln und ihn in die Ranglisten der Meisterschaft aufnehmen kann.

## **5.4 Freie Trainings & Kategorie- Sticker**

- 5.4.1 Der Saisonkalender bestimmt, welche Gruppen den Tag beginnen. Zu beachten ist, dass dies ohne Verschiebungen geschieht. Wenn ein Rennen abgesagt wird, werden die Gruppen, die beginnen, nicht verschoben, so dass der Kalender für die gesamte Saison korrekt ist. Der Kalender ist maßgeblich für die Reihenfolge und den Zeitplan der Trainings und Einschreibungen. Bei bestimmten Rennen kann ein veranstaltungsspezifischer Zeitplan aufgestellt werden, über den die Fahrer über die Website der Angoras Serie's informiert werden.
- 5.4.2 Die Kategorien und Einteilungen gerade/ungerade müssen bei den Trainings eingehalten werden. Hierfür ist bei der Anmeldung ein Sticker erhältlich. Ein Fahrer darf nicht am freien Training teilnehmen, wenn er keinen Aufkleber in der Kategorie hat, in der er angemeldet ist. Außerdem ist er verpflichtet, durch den Vorstart zu gehen, um zum Training zu gelangen.
- 5.4.3 Ein Fahrer, der ohne Aufkleber oder in der falschen Kategorie trainiert, kann ohne Rückerstattung des Startgeldes von der Veranstaltung ausgeschlossen werden.

## **5.5 Qualifikationen**

- 5.5.1 Die Einteilung der Gruppen für das Qualifying erfolgt anhand der Zeiten aus dem freien Training. Danach wird der Startplatz in der Startaufstellung durch das Los bestimmt. Diese Regel gilt für alle Klassen der Meisterschaft.
- 5.5.2 Ein Fahrer, der sich nach der Veröffentlichung der Startlisten anmeldet, wird als Letzter in die Startaufstellung gesetzt.
- 5.5.3 Die Ergebnisse der Qualifikationen am Morgen bestimmen die Kategorien TOP, PRO und eventuell Kartons für die MX1 und MX2.

## **5.6 Rennen**

- 5.6.1 Jede Kategorie bestreitet zwei Läufe mit einer definierten Zeit plus eine Runde am Nachmittag.
- 5.6.2 Unabhängig von der Anzahl der Teilnehmer werden mindestens 30 und höchstens 44 Fahrer in der TOP-Klasse antreten.
- 5.6.3 Die TOP/PRO-Gruppen werden also nicht halb und halb aufgeteilt. Beachten Sie, dass ein als TOP anerkannter Fahrer, der sich nicht qualifizieren konnte, beantragen kann, trotzdem als TOP zu fahren (vorausgesetzt, die Zahl der 44 Fahrer wird nicht überschritten). Er wird jedoch als Letzter in die Startaufstellung gehen.
- 5.6.4 Umgekehrt kann ein Fahrer, der sich für TOP qualifiziert hat, nicht verlangen, in PRO zu fahren.
- 5.6.5 Die Wahl der Anzahl der Kategorien hängt von der Strecke und der Anzahl der Teilnehmer ab und liegt im Ermessen des Veranstalters und/oder der zuständigen Personen der AMA.

## **5.7 Fehlstart**

- 5.7.1 Im Falle eines Fehlstarts wird ein neuer Start durchgeführt.
- 5.7.2 Den Fahrern wird eine rote Flagge gezeigt.
- 5.7.3 Alle Fahrer müssen in den Vorstartbereich zurückkehren und ein neuer Start mit denselben Fahrern wird so schnell wie möglich durchgeführt.

- 5.7.4 Der/die Fahrer, der/die für den Fehlstart verantwortlich gemacht wird/werden, kann/können von der Rennleitung davon ausgeschlossen werden, am Neustart teilzunehmen.

## **5.8 Abbruch eines Trainings**

- 5.8.1 Der Rennleiter kann jeden Teil der Veranstaltung aus dringenden und/oder Sicherheitsgründen oder anderen Fällen höherer Gewalt vorzeitig abbrechen. In diesem Fall wird den Fahrern eine rote Flagge gezeigt.
- 5.8.2 Die Fahrer müssen den Anweisungen der Offiziellen folgen und sich sofort zum Vorstart begeben.
- 5.8.3 Das Training wird so schnell wie möglich fortgesetzt, nach Ermessen des Rennleiters, sofern das Wetter und die Bedingungen dies zulassen. In jedem Fall müssen alle Bemühungen unternommen werden, um die gesamte Dauer der betreffenden Session zu absolvieren.
- 5.8.4 Der/die Fahrer, der/die für den Abbruch des Trainings verantwortlich gemacht wird/werden, kann/können vom Rennleiter davon ausgeschlossen werden, am Rest des Trainings teilzunehmen.

## **5.9 Abbruch des Rennens / -2 absolvierte Runden**

- 5.9.1 Der Rennleiter kann jeden Teil der Veranstaltung aus dringenden Gründen und/oder aus Sicherheitsgründen oder aufgrund höherer Gewalt vorzeitig abbrechen. In diesem Fall wird den Fahrern eine rote Flagge gezeigt.
- 5.9.2 Wenn ein Qualifikationsrennen oder ein Rennen abgebrochen wird, bevor die ersten beiden Runden absolviert sind, wird es neu gestartet. Die Fahrer müssen in den Vorstartbereich zurückkehren und ein neuer Start wird so schnell wie möglich durchgeführt.
- 5.9.3 Der/die Fahrer, der/die für den Abbruch des Rennens verantwortlich gemacht wird/werden, kann/können vom Rennleiter davon ausgeschlossen werden, am Neustart teilzunehmen.
- 5.9.4 Nur Fahrer, die zum Zeitpunkt des Rennabbruchs „auf der Strecke“ sind (aktiv am Rennen teilnehmen oder in einen Rennzwischenfall verwickelt sind), werden zum Neustart zugelassen. Fahrer, die in den Fahrerpark zurückgekehrt sind, werden vom Neustart ausgeschlossen.

## **5.10 Abbruch eines Rennens / +2 Runden und -51% erfüllt**

- 5.10.1 Wenn ein Qualifikationsrennen oder ein Rennen nach 2 Runden abgebrochen wird und bevor 51% der Rennzeit (aufgerundet) absolviert wurden, gibt es einen Neustart an der Startlinie.
- 5.10.2 Die Fahrer müssen den Anweisungen der Offiziellen folgen und sich sofort zum Vorstart begeben, wo sie Unterstützung erhalten können. Ein Wechsel des Motorrads ist nicht erlaubt.
- 5.10.3 Ein Neustart erfolgt so schnell wie möglich, nach Ermessen des Rennleiters.
- 5.10.4 Nur Fahrer, die zum Zeitpunkt des Rennabbruchs „auf der Strecke“ sind (aktiv am Rennen teilnehmen oder in einen Rennzwischenfall verwickelt sind), werden zum Neustart zugelassen. Fahrer, die in den Fahrerlager zurückgekehrt sind, werden vom Neustart ausgeschlossen.
- 5.10.5 Die Fahrer werden gestaffelt an der Startlinie in der Reihenfolge aufgestellt, in der sie am Ende der Runde vor dem Rennabbruch eingetroffen sind. Fahrer, die zum Zeitpunkt des Rennabbruchs in einen Rennvorfall verwickelt sind, werden entsprechend ihrer Position am Ende der Runde vor dem Abbruch dieses Rennens aufgestellt.

### **5.11 Abbruch eines Rennens / + 51% erfüllt**

- 5.11.1 Wenn ein Qualifikationsrennen/Rennen abgebrochen wird, nachdem 51% der Rennzeit (aufgerundet) absolviert wurden, wird es als vollständiges Rennen gewertet. Die berücksichtigte Platzierung der Fahrer ist dann die am Ende der Runde vor dem Abbruch des Qualifikationsrennens/Rennens.
- 5.11.2 Der Rennleiter kann den/die Fahrer, der/die für den Abbruch eines Qualifyings/Rennens verantwortlich gemacht wird/werden, hinter Fahrern platzieren, die die gleiche oder eine höhere Anzahl von Runden absolviert haben.
- 5.11.3 Im Falle eines Rennens werden die vollen Punkte für die Meisterschaft vergeben.

### **5.12 Aufgegebene Rennen**

- 5.12.1 Als Aufgabe gilt ein Fahrer, der das Rennen nicht beendet. Ein Fahrer, der aufgegeben hat, erhält keine Punkte.

### **5.13 Lärm**

- 5.13.1 Im Falle einer zu lauten Maschine kann der Fahrer ohne Rückerstattung von der Veranstaltung ausgeschlossen werden.

### **5.14 Transponder**

- 5.14.1 Der Fahrer ist verpflichtet, seinen Transponder am Morgen bei der Anmeldung abzuholen, um an der Veranstaltung teilnehmen zu können.
- 5.14.2 Der Transponder ist persönlich und nicht übertragbar und muss zwingend an einem der beiden Gabelrohre mithilfe der entsprechenden Halterung positioniert werden, wobei sich keine Metallteile zwischen dem Transponder und dem Boden befinden dürfen.
- 5.14.3 Ein Fahrer, der ohne Transponder trainiert, kann ohne Rückerstattung von der Veranstaltung ausgeschlossen werden.
- 5.14.4 Am Ende des Tages sind die Fahrer verpflichtet, ihre Transponder in der dafür vorgesehenen Kiste zu den Zeitnehmern zurückzubringen. Im Falle einer Nichtrückgabe des Transponders wird dem Fahrer eine Verwaltungsgebühr von Fr. 20.- berechnet (bei Nichtbezahlung kann der Fahrer nicht am nächsten Rennen teilnehmen). Jeder Fahrer ist für seinen Transponder verantwortlich. Wenn der Fahrer seinen Transponder zerbricht oder verliert, wird ihm der Kauf eines neuen Transponders mit Fr. 250.00 in Rechnung gestellt.

### **5.15 Annullierung oder Verspätung der Veranstaltung**

- 5.15.1 Im Falle einer Annullierung wird die Anmeldegebühr der Fahrer zurückerstattet, wenn kein Training stattgefunden hat. Ab dem Zeitpunkt, an dem das freie Training/oder die Qualifikation begonnen hat, ist eine Rückerstattung nicht mehr möglich und die Startgebühren werden an die organisierenden Clubs zurückerstattet.
- 5.15.2 Im Falle einer Verspätung werden die Startgebühren der Fahrer zurückerstattet, wenn kein Training stattgefunden hat. Ab dem Zeitpunkt, an dem das freie Training/oder die Qualifikation begonnen hat, ist keine Rückerstattung mehr möglich und die Startgebühren werden an die organisierenden Clubs zurückgezahlt.

## **5.16 Wertung der Veranstaltung**

5.16.1 Die möglichen Tageswertungen sind wie folgt:

- MX1 TOP, PRO & CARTONS
- MX2 TOP, PRO & CARTONS
- MX3
- MX125
- Minis
- Kids

5.16.2 Die Tageswertungen werden nach Punkten und nicht nach Plätzen gemäß der in Kapitel 9 angegebenen Punkteskala erstellt.

5.16.3 Bei allen Tageswertungen wird ein Gleichstand durch den besseren Platz im zweiten Rennen entschieden.

## **5.17 Siegerehrung**

5.17.1 Die Siegerehrung findet 30 Minuten nach dem Ende des letzten Rennens statt.

5.17.2 Die ersten drei Minis und Kids erhalten einen Pokal.

5.17.3 Für die anderen Kategorien ist es dem Organisator überlassen, ob er einen Pokal ausgibt.

## 6 Rangliste der Meisterschaft

### 6.1 Die Kategorien der Meisterschaft

- 6.1.1 Für die Berechnung der Meisterschaftspunkte zählen alle Läufe. Ein Punktegleichstand wird durch die höhere Anzahl der in einem Lauf erzielten Punkte entschieden.
- 6.1.2 Es gibt 6 Kategorien und 8 Meisterschaften. Die Meisterschaften in den einzelnen Kategorien schließen sich gegenseitig aus. Mit anderen Worten: Wenn ein Fahrer in der **SWISSMOTO** MX2-Klasse klassiert ist, kann er nicht in einer anderen MX2-Klasse auftauchen. Eine Scratch-Wertung zu Informationszwecken wird wahrscheinlich verfügbar sein.
- 6.1.3 Der Fahrer erzielt in den Meisterschaften, an denen er teilnimmt, die Punkte der Wertung des jeweiligen Renntages. Dies lässt sich durch folgendes Beispiel rechtfertigen: Angenommen, ein Fahrer erzielt am Ende der Saison 1 Punkt bei den Junioren oder den Masters, dann wechselt er die Meisterschaft und alle Punkte aus allen Rennen müssten neu vergeben werden.
- 6.1.4 Die sechs Meisterschaften sind:
- MX1: Alle Hubraumklassen werden akzeptiert.
  - MX2: Hubraum unter 250 cm<sup>3</sup> (250cm<sup>3</sup> 2T erlaubt).
  - MX3: Alle Hubraumklassen zulässig + Mindestalter von 40 Jahren im Jahr der Saison.
  - MX125: Hubraum unter 150cm<sup>3</sup> 2T **\*\***
  - Minis: Hubraum unter 85cm<sup>3</sup> 2T oder 150cm<sup>3</sup> 4T
  - Kids: Hubraum unter 65cm<sup>3</sup>

**\*\***Die 125/150 cm<sup>3</sup> 2T-Fahrer sind nicht mehr verpflichtet, in MX125 zu fahren, wie es 2019 der Fall war.

## **7 Rennnummern 2025**

### **7.1 Zuteilung der Nummern 2025**

- 7.1.1 Die Nummern 2025 sind die Nummern, die den Fahrern seit 2014 zugeteilt wurden.
- 7.1.2 Der Fahrer, der im Vorjahr die Meisterschaft gewonnen hat, muss zwingend die Nummer 1 in der Klasse tragen, in der er den Titel gewonnen hat.

### **7.2 Einheitlichkeit der Nummern**

- 7.2.1 Die Klassen MX1, MX2 und MX125 werden nun jeweils ihren eigenen Nummernsatz haben. Wenn Sie eine Lizenz in mehr als einer Kategorie erwerben, muss Ihre Nummer in jeder Kategorie verfügbar sein.
- 7.2.2 Bei der Angora-Meisterschaft sind alle Nummernsätze einheitlich:
1. MX1
  2. MX2
  3. MX125
  4. MX3
  5. Minis / Kids
- 7.2.3 Achtung, seit 2011 sind die MX3-Nummern einheitlich. Wenn ein MX3-Fahrer auch in MX1, MX2 oder MX125 fahren möchte, muss er dafür sorgen, dass seine Nummer in MX1 / MX2 / MX125 frei ist.
- 7.2.4 Achtung: Seit 2024 sind die MX1-, MX2- und MX125-Nummern einheitlich. Wenn ein MX1-Fahrer auch in MX2 oder MX125 fahren möchte, muss er dafür sorgen, dass seine Nummer in MX2 / MX125 frei ist.

## 8 Schutz der Umwelt

- 8.1.1 Vereine, die ein Meisterschafts- oder Cuprennen organisieren, müssen für alle Belange des Umweltschutzes sensibilisiert sein und die folgenden Verpflichtungen und Empfehlungen befolgen:
- 8.1.2 Ausreichend Parkplätze bereitstellen, um wildes Parken zu verhindern.
- 8.1.3 Kennzeichnen Sie die Standorte der sanitären Anlagen für das Publikum und die Teilnehmer in ausreichender Weise.
- 8.1.4 Sorgen Sie für eine ausreichende Anzahl an Abfallbehältern und stellen Sie diese im öffentlichen Park, im Paddock und auf den Autoparkplätzen auf.
- 8.1.5 Informieren Sie die Öffentlichkeit regelmäßig durch Slogans über die zu beachtenden Umweltregeln und fügen Sie diese in das Programm der Veranstaltung ein.
- 8.1.6 Jeder Teilnehmer einer Veranstaltung ist selbst für die Entsorgung von Abfall bzw. Wertstoffen, die sich bei ihm ansammeln (z. B. Altöl, Reifen, Altmaterial, Papier, Kartonagen usw.), verantwortlich.
- 8.1.7 Wenn der Veranstalter Sammelcontainer aufgestellt hat, sind diese unbedingt zu benutzen, gegebenenfalls unter strikter Einhaltung der vorgesehenen Trennung.
- 8.1.8 Während einer Veranstaltung oder im Zusammenhang mit der Teilnahme an einer solchen ist es strengstens verboten, Benzin, Öl oder Kühlmittel auszuschütten, Altmaterial wegzuworfen oder liegen zu lassen. Wenn der Veranstalter eine separate Verwertung vorgesehen hat, ist es verboten, Abfälle zu vermischen (z. B. Altöl mit chemischen Reinigungsmitteln, Stoßdämpferöl oder Kühlflüssigkeit usw.).
- 8.1.9 Im Falle eines Verstoßes wird der Teilnehmer, der auch für seine Helfer eingesetzt wird, von den Sportkommissaren bestraft (Geldstrafe, Ausschluss oder Verlust von Punkten sowie Suspendierung). Darüber hinaus hat der Veranstalter das Recht, ihn für alle damit verbundenen Kosten haftbar zu machen.
- 8.1.10 Beim Betanken von Motorrädern sowie bei Arbeiten am Motor oder Getriebe auf dem Veranstaltungsgelände (Fahrer- oder Industriepark etc.) sind Schutzmatten unter das Motorrad zu legen, außer an permanenten Tankstellen bzw. auf asphaltierten oder betonierten Flächen, wo die Rückgewinnung des Oberflächenwassers über einen Ölabscheider erfolgt.
- Wir ermutigen nachdrücklich zur Verwendung von Umweltmatten, um die ökologischen Auswirkungen unserer Aktivitäten zu begrenzen.
- 8.1.11 Diese Umweltmatten müssen vom Teilnehmer unmittelbar nach Abschluss der Veranstaltung ohne Schaden für die Umwelt entfernt oder unter Beachtung der Anweisungen des Veranstalters eingesammelt werden.
- 8.1.12 Beim Waschen der Motorräder dürfen nur Reinigungsmittel mit biologisch abbaubaren chemischen Substanzen verwendet werden.
- 8.1.13 **Tears-offs sind bei den Rennen der ANGORA-Meisterschaft ab sofort verboten.**

## 9 Punktstaffeln

### 9.1 MX1 TOP, MX2 TOP, MX125, MX3, Minis und Kids

1. 100 Pkt.	12. 62 Pkt.	23. 51 Pkt.	34. 40 Pkt.
2. 90 Pkt.	13. 61 Pkt.	24. 50 Pkt.	35. 39 Pkt.
3. 85 Pkt.	14. 60 Pkt.	25. 49 Pkt.	36. 38 Pkt.
4. 80 Pkt.	15. 59 Pkt.	26. 48 Pkt.	37. 37 Pkt.
5. 77 Pkt.	16. 58 Pkt.	27. 47 Pkt.	38. 36 Pkt.
6. 74 Pkt.	17. 57 Pkt.	28. 46 Pkt.	39. 35 Pkt.
7. 71 Pkt.	18. 56 Pkt.	29. 45 Pkt.	40. 34 Pkt.
8. 69 Pkt.	19. 55 Pkt.	30. 44 Pkt.	41. 33 Pkt.
9. 67 Pkt.	20. 54 Pkt.	31. 43 Pkt.	42. 32 Pkt.
10. 65 Pkt.	21. 53 Pkt.	32. 42 Pkt.	43. 31 Pkt.
11. 63 Pkt.	22. 52 Pkt.	33. 41 Pkt.	44. 30 Pkt.

9.1.1 Obwohl die Startplätze auf 44 begrenzt sind, werden, falls aus irgendeinem Grund mehr als 44 Fahrer gewertet werden, die Punkte mit einem Minus von 1 Punkt pro Platz weitergeführt.

### 9.2 MX1 PRO, MX2 PRO, MX125 PRO, MX3 PRO

1. 30 Pkt.	8. 18 Pkt.	14. 12 Pkt.	20. 6 Pkt.
2. 27 Pkt.	9. 17 Pkt.	15. 11 Pkt.	21. 5 Pkt.
3. 25 Pkt.	10. 16 Pkt.	16. 10 Pkt.	22. 4 Pkt.
4. 23 Pkt.	11. 15 Pkt.	17. 9 Pkt.	23. 3 Pkt.
5. 21 Pkt.	12. 14 Pkt.	18. 8 Pkt.	24. 2 Pkt.
6. 20 Pkt.	13. 13 Pkt.	19. 7 Pkt.	25. 1 Pkt.
7. 19 Pkt.			

Im Falle von Auslegungsdifferenzen zwischen verschiedenen Sprachversionen dieser Vorschriften ist die französische Version maßgebend.

*(Version du 01.01.2025)*