

Règlement

ANGORA SERIE'S

Saison 2010



Edité le 11.02.2010

1.	Avertissement	1
2.	Conseils	1
2.1	Protections	1
2.2	Assurances Accidents (LAA) / Assurance Perte de gains (APG)	1
3.	Licence Angora / Finance d'Inscription	1
4.	Manifestation (journée de course)	2
4.1	Finance d'inscription à la manifestation	2
4.2	Accidents/Chutes/Arrêt de course	2
4.3	Drapeaux Jaunes	2
4.4	Abandon	2
4.5	Obligations du pilote participant à la manifestation	2
4.5.1	Plaques à numéros	2
4.5.2	Transpondeurs	2
4.5.3	Ordures/Déchets	2
4.5.4	Respect des abords de la piste et de la nature environnante	2
4.5.5	Bruit	2
4.6	Non Respect	3
4.7	Annulation de la manifestation	3
4.8	Déroulement de la manifestation	3
4.9	Classements de la manifestation	3
5.	Classement du Championnat – Manches Décomptées	4
6.	Numéros de course	4
6.1	Définition du terme "pilote FMS"	4
6.2	Pilotes FMS roulant en Angora	4
6.3	Adultes MX1 – MX2 – MX3	5
6.3.1	Unicité des numéros Adultes	5
6.3.2	Numéros Adultes	5
6.4	Minis	5
6.5	Kids	5
7.	Barèmes des points	6
7.1	MX1 TOP, MX2 TOP et MX3	6
7.2	MX1 PRO et MX2 PRO	6
7.3	Minis et Kids	6

1. Avertissement

"Nul n'est censé ignorer la loi"

Tout pilote participant à une "course" Angora, que ce soit aux essais, aux qualifs, aux manches courses et/ou aux nations accepte implicitement tous les points de ce règlement.

2. Conseils

2.1 Protections

Nous recommandons fortement l'utilisation d'un équipement adéquat principalement en termes de protection : Casque aux normes FIM, plastron, dorsale, tour de coup, genouillères, bottes, etc ...

2.2 Assurances Accidents (LAA) / Assurance Perte de gains (APG)

Nous rappelons que contrairement à une licence FMS, une licence Angora ne correspond qu'à un "droit de rouler". La licence Angora n'inclut aucune couverture de quelque sorte que ce soit en cas d'accident.

La loi sur l'assurance accidents (LAA) couvre tous les frais médicaux pour une personne salariée en Suisse (plus de 8 heures par semaine), et couvre également une perte de gain réduite à 50% du salaire garanti par l'employeur (souvent de 80%). Donc la personne peut se retrouver avec un salaire de 40%! Nous vous conseillons donc de vous renseigner et de souscrire à un complément assurance perte de gain.

A noter qu'un enfant, un étudiant ou un indépendant n'est pas couvert par la LAA, et c'est donc l'assurance maladie qui couvre les frais médicaux en cas d'accident, mais ne couvre pas la perte de gain! Nous vous conseillons de vous renseigner auprès de votre assurance maladie.

3. Licence Angora / Finance d'Inscription

Contrairement à une licence FMS, une licence Angora ne correspond qu'à un "droit de rouler". La licence Angora n'inclut aucune couverture de quelque sorte que ce soit en cas d'accident.

Pour tout le monde la finance d'inscription au championnat est de

Fr. 100.- pour rouler dans 1 catégorie
Fr. 110.- pour rouler dans 2 catégories
Fr. 120.- pour rouler dans 3 catégories

A l'exception des Kids où la finance d'inscription est de

Fr. 50.-

4. Manifestation (journée de course)

4.1 Finance d'inscription à la manifestation

La finance d'inscription de chaque manifestation est de Fr. 50.- par participant pour les catégories MX1, MX2 et MX3.

La finance d'inscription de chaque manifestation est de Fr. 40.- par participant pour les catégories Minis et Kids.

4.2 Accidents/Chutes/Arrêt de course

Sauf cas particulièrement exceptionnel, une course ne sera pas arrêtée en cours de route. Suivant comment, elle pourrait être réduite, mais de toute façon si une course doit être arrêtée, le directeur de course veillera à l'arrêter au passage du 1er afin d'avoir un classement.

Si pour une raison exceptionnelle le directeur de course devait se tromper lors de l'arrêt précipité d'une course, le classement pris en compte serait celui du dernier tour valide du chronométrage.

4.3 Drapeaux Jaunes

Dans TOUS LES CAS (que le drapeau soit agité ou pas), il est interdit de sauter et de dépasser sous drapeau jaune, ou de profiter du drapeau pour dépasser.

En cas de non respect, le pilote pourra être disqualifié de la manche voire exclu de la manifestation, sans remboursement, à l'unique appréciation du directeur de course.

4.4 Abandon

Est considéré comme abandon, un pilote ne terminant pas la course. Un pilote ayant abandonné ne marque pas de points.

4.5 Obligations du pilote participant à la manifestation

4.5.1 Plaques à numéros

Le numéro Angora attribué au pilote fait foi et doit apparaître lisiblement sur les 3 plaques à numéros. Si tel n'est pas le cas, le pilote peut se voir refuser le départ, sans remboursement, tant que les 3 numéros Angora ne sont pas lisibles sur les 3 plaques à numéros.

4.5.2 Transpondeurs

En fin de journée, les pilotes sont tenus de ramener leurs transpondeurs dans la caisse prévue à cet effet, à André ou au camion à Kopa Motos. En cas de non restitution du transpondeur, des frais administratifs de Fr. 20.- seront demandés au pilote, (en cas de non paiement, le pilote ne pourra pas participer à la course suivante). Chaque pilote est responsable de son transpondeur, si le pilote le casse ou le perd, le rachat d'un transpondeur neuf lui sera facturé Fr. 250.-.

Le transpondeur est personnel et non transmissible et doit obligatoirement être positionné sur l'un des deux tubes de fourches à l'aide du support adéquat et aucune pièce à caractère métallique ne doit se trouver entre le transpondeur et le sol.

4.5.3 Ordures/Déchets

En fin de journée, tous les pilotes sont invités (ordonnés) à reprendre leurs ordures, déchets, pneus et autres à la maison. Nous vous en remercions par avance.

4.5.4 Respect des abords de la piste et de la nature environnante

Chacun doit respecter les champs et forêts aux abords des cross, en termes de déchets humains, couches et autres. Ceci également afin de pouvoir continuer à organiser des cross. N'oubliez pas que des WC sont disponibles sur place.

4.5.5 Bruit

En cas de machine trop bruyante le pilote peut être exclu de la manifestation sans remboursement.

4.6 Non Respect

En cas de non respect à l'une des règles ci-dessus et/ou de non discipline sur la piste et ses abords, le pilote peut être exclu de la manifestation sans remboursement.

4.7 Annulation de la manifestation

En cas d'annulation de la manifestation, s'il y a eu des essais lancés, la finance d'inscription sera remboursée sous déduction de Fr. 10.- par inscription.

4.8 Déroulement de la manifestation

Chaque course est composée d'essais libres séparés, d'une manche de qualification (MX1, MX2, Minis et Kids), et de 2 manches de courses.

Le calendrier de la saison dicte les groupes qui commencent la journée. A noter que ceci se fait sans décalage. Si une course est annulée, les groupes qui commencent ne sont pas décalés, ainsi le calendrier est correct pour toute la saison. Le calendrier fait foi pour l'ordre et l'horaire des essais et des inscriptions. Dans le cas de certaines courses (i.e. Combremont), un horaire spécifique à la manifestation peut être établi et les pilotes en sont informés via le site internet des angora.

La place sur la grille pour les qualifications du matin est tirée au sort par le chronométrage. Un pilote venant s'inscrire après la publication des listes de départ se retrouvera dernier sur la grille.

Les résultats des qualifications du matin déterminent les catégories TOP, PRO et éventuellement Cartons pour les courses de l'après-midi pour les catégories MX1, MX2 et Minis s'il y en a beaucoup.

Quel que soit le nombre de participants, il y aura minimum 30 et maximum 44 pilotes en TOP. Les groupes TOP/PRO ne sont donc pas répartis moitié-moitié. A noter qu'un pilote reconnu comme TOP, n'ayant pas pu se qualifier, pourra demander de quand même rouler en TOP (pour autant que l'on ne dépasse pas les 44 pilotes). Il sera cependant dernier à rentrer sur la grille.

Le choix du nombre de catégories dépend de la piste et du nombre d'inscrits et est laissé à l'appréciation de l'organisateur et du "chronométrage".

4.9 Classements de la manifestation

Les classements de journée possible suivant le nombre de participants sont :

MX1 TOP, PRO, Cartons
MX2 TOP, PRO, Cartons
MX3
Minis TOP, PRO
Kids

Les classements de la journée sont établis au nombre de points et non à la place !!! selon le barème de points donné au chapitre 7. Exception faite pour les classements de journée des MX1 Cartons, MX2 Cartons et Minis PRO où le classement se fait "à la place".

Pour tous les classements de journée, une égalité est départagée par la meilleure place de la 2^{ème} manche course.

5. Classement du Championnat – Manches Décomptées

Pour le calcul des points du championnat, les 6 plus mauvaises manches sont supprimées. A noter qu'un résultat blanc (0 pt) correspond à une "mauvaise" manche. Ceci s'applique à toutes les catégories.

Si trop de cross sont annulés, l'AMA peut prendre la décision de réduire le nombre de manches supprimées.

Il y a 8 championnats séparés :

1. MX1 = Open = toutes cylindrées acceptées
2. MX2 = cylindrée inférieure à 144 cm³ 2T ou 250 cm³ 4T
3. MX3 = avoir minimum 40 ans révolus dans l'année de la saison, toutes cylindrées acceptées
4. Minis = cylindrée inférieure à 105 cm³ 2T ou 150 cm³ 4T
5. Kids = cylindrée inférieure à 65 cm³
6. 125 2T = réservé aux pilotes roulant en MX2 avec une moto d'une cylindrée inférieure 125 cm³ 2T. Le pilote doit faire la demande par email pour faire partie de cette catégorie. De plus, il ne peut pas apparaître dans les 2 championnats, il doit choisir entre MX2 ou 125 2T.
7. MX1 Master = Pilote roulant en MX1 et ayant marqué au moins 1 point en championnat "Inter" ou son équivalent si le nom venait à changer.
8. MX2 Master = Pilote roulant en MX2 et ayant marqué au moins 1 point en championnat "Inter" ou son équivalent si le nom venait à changer.

Seuls les classements des championnats MX1, MX2, MX3 et Minis autorisent le pilote à demander un numéro inférieur à 70 (voir ci-dessous).

6. Numéros de course

6.1 Définition du terme "pilote FMS"

Est considéré par les Angora comme "pilote FMS", un pilote étant inscrit sur la liste des pilotes FMS envoyée aux Angora fin janvier de la saison à venir.

Les pilotes n'étant pas sur cette liste ne sont pas considérés comme "pilotes FMS" par les Angora et ne peuvent pas prétendre avoir le même numéro en Angora, sauf si le numéro est libre.

Les pilotes considérés sont ceux participant à un championnat Suisse. Les coupes sont exclues. Seuls sont donc retenus les championnats Inter125, InterOpen, Junior et Mini. Ou leur équivalent si les noms venaient à changer.

6.2 Pilotes FMS roulant en Angora

Un pilote FMS ayant pris une licence Angora la saison précédente, se voit automatiquement attribuer son numéro FMS l'année suivante. Exclu la participation aux "Nations Angora".

Un pilote FMS n'ayant PAS payé sa licence (ou n'ayant pas fait de demande de licence Angora) la saison précédente, ne peut pas avoir le même numéro en Angora, sauf s'il en fait la demande par écrit aux Angoras, par email, à l'adresse disponible sur le site des Angora, et ceci avant le 31 décembre.

Exemples :

Un pilote FMS a payé sa licence en 2009 et se voit automatiquement attribuer son numéro FMS pour la saison Angora 2010.

Un pilote FMS n'a pas payé sa licence en 2009 (ou n'a pas pris sa licence en 2009), il doit envoyer un email à l'adresse des Angora avant le 31 décembre 2009 pour qu'il puisse avoir son numéro FMS lors de la saison 2010.

6.3 Adultes MX1 – MX2 – MX3

6.3.1 Unicité des numéros Adultes

Les numéros adultes sont uniques, ceci veut dire qu'il ne peut pas y avoir deux fois le même numéro attribué à un pilote adulte.

Dû à l'unicité des numéros adultes, si deux pilotes FMS devaient avoir le même numéro, il leur incombe de trouver une solution afin qu'un numéro libre et invariable toute la saison leur soit attribué.

6.3.2 Numéros Adultes

Les pilotes FMS ont priorité pour l'attribution du numéro. Exception faite des Junior qui ne peuvent demander un numéro inférieur à 100 que s'ils ont fini dans les 17 premiers du championnat MX2.

D'une manière générale, outre la priorité donnée aux pilotes FMS, s'il n'y a pas collision avec un numéro FMS, le pilote Angora conserve le numéro de la saison précédente pour autant qu'il ait payé sa licence la saison précédente.

Si le pilote Angora désire changer de numéro, il doit en faire la demande par email à l'adresse disponible sur le site Angora, avant le 31 décembre (i.e. 31 décembre 2009 pour changer pour la saison 2010). De plus, seul un numéro libre et supérieur à 200 peut lui être attribué.

Pour prétendre à un numéro inférieur à 70, le pilote Angora doit avoir fini dans les 17 premiers (17 inclus) de l'un des championnats adultes de la saison précédente.

De même un pilote Angora ayant un numéro inférieur à 70 et n'ayant pas fini dans les 17 premiers (17 inclus) de l'un des championnats adultes de la saison précédente, peut se voir retirer son numéro sans préavis ni justification.

6.4 Minis

Les pilotes FMS ont priorité pour l'attribution du numéro.

D'une manière générale, outre la priorité donnée aux pilotes FMS, s'il n'y a pas collision avec un numéro FMS, le pilote Angora conserve le numéro de la saison précédente pour autant qu'il ait payé sa licence la saison précédente.

Si le pilote Angora désire changer de numéro, il doit en faire la demande par email à l'adresse disponible sur le site Angora, avant le 31 décembre (i.e. 31 décembre 2009 pour changer pour la saison 2010). De plus, seul un numéro libre et supérieur à 200 peut lui être attribué.

6.5 Kids

Les numéros sont attribués par la FMS.

7. Barèmes des points

7.1 MX1 TOP, MX2 TOP et MX3

1. 150 pts	12. 57 pts	23. 42 pts	34. 31 pts
2. 130 pts	13. 54 pts	24. 41 pts	35. 30 pts
3. 115 pts	14. 52 pts	25. 40 pts	36. 29 pts
4. 100 pts	15. 50 pts	26. 39 pts	37. 28 pts
5. 90 pts	16. 49 pts	27. 38 pts	38. 27 pts
6. 85 pts	17. 48 pts	28. 37 pts	39. 26 pts
7. 80 pts	18. 47 pts	29. 36 pts	40. 25 pts
8. 75 pts	19. 46 pts	30. 35 pts	41. 24 pts
9. 70 pts	20. 45 pts	31. 34 pts	42. 23 pts
10. 65 pts	21. 44 pts	32. 33 pts	43. 22 pts
11. 60 pts	22. 43 pts	33. 32 pts	44. 21 pts

Bien que les places soient limitées à 44 sur la grille de départ, si pour une raison ou une autre il devait y avoir plus de 44 pilotes classés, les points continueraient selon la classification PRO (§7.2) 45^{ème} 20 pts, 46^{ème} 17 pts, 47^{ème} 15 pts ...

7.2 MX1 PRO et MX2 PRO

1. 20 pts
2. 17 pts
3. 15 pts
4. 13 pts
5. 11 pts
6. 10 pts
7. 9 pts
8. 8 pts
9. 7 pts
10. 6 pts
11. 5 pts
12. 4 pts
13. 3 pts
14. 2 pts
15. 1 pts

7.3 Minis et Kids

1. 55 pts	11. 30 pts	21. 20 pts	31. 10 pts
2. 49 pts	12. 29 pts	22. 19 pts	32. 9 pts
3. 45 pts	13. 28 pts	23. 18 pts	33. 8 pts
4. 41 pts	14. 27 pts	24. 17 pts	34. 7 pts
5. 37 pts	15. 26 pts	25. 16 pts	35. 6 pts
6. 35 pts	16. 25 pts	26. 15 pts	36. 5 pts
7. 34 pts	17. 24 pts	27. 14 pts	37. 4 pts
8. 33 pts	18. 23 pts	28. 13 pts	38. 3 pts
9. 32 pts	19. 22 pts	29. 12 pts	39. 2 pts
10. 31 pts	20. 21 pts	30. 11 pts	40. 1 pts